

Programski jezik C - Oblasti

- Upoznavanje sa C jezikom i radnim okruženjem
 - Šta je C?
 - Instalacija radnog okruženja i kompajlera
 - Prvi program
- Analiza prvog programa
 - include
 - main() funkcija
- Osnovni tipovi podataka, deklaracija i inicijalizacija
 - Upotreba literala i prikaz osnovnih tipova podataka
 - Upotreba deklaracije i prikaz osnovnih tipova podataka
 - int tip
 - char tip
 - razlomljeni brojevi
 - float
 - double
 - long double
- Unos osnovnih tipova od strane korisnika i korišćenje placeholdera
- Operatori
 - Aritmetički operatori
 - Operatori dodele
 - Složeni operatori dodele
 - Relacioni operatori
 - Operatori jednakosti
 - Logički operatori
 - Inkrementalni i dekrementalni operatori
 - Prioritet operatora
- Izjave (statements)
 - if, else-if, else
 - switch
- Iteracije
 - while
 - do-while
 - for
- Nizovi (arrays)
- Multidimenzionalni nizovi (matrix)
- Pokazivači (Pointers)
 - pointeri i promenljive
 - pointeri i nizovi
 - aritmetika pointera
- Argumenti komandne linije
- Funkcije
 - Deklaracija funkcije
 - Definicija funkcije

- Parametri i argumenti
- Vraćanje vrednosti
- Strukture
 - Inicijalizacije
 - Pristupanje
 - Kopiranje strukture
 - Pointeri u strukturi
 - Samoreferensirajuće strukture
 - Strukture kao argumenti
- Unije
- Typedef
- Konstante
- Enumeratori
- Pointeri Funkcija
- Predprocesori
 - #include
 - #define
 - #undef
- Dinamicko alociranje memorije
 - malloc
 - calloc
 - realloc
- Rad sa fajlovima
 - File input
 - File output
- Hederi i izvorni fajlovi (header and source files)
- C standardne biblioteke
 - Manipulacija stringovima
 - strlen
 - strcmp
 - strcat
 - strcpy
 - strstr
 - Manipulacija memorijom
 - memset
 - memcpy
 - memcmp
 - memchr
 - Matematicke funkcije
 - abs
 - fabs
 - pow
 - round
 - sqrt
 - Konverzija stringova
 - Dobra praksa